



## Relevé des échanges - JT2023 CR n°10-29

Nom de l'atelier : Urbanisme et Santé

### Intervenants :

NOM et prénom	Coordonnées mail	Projet présenté
Samuel BREILLER TARDY DDT 31		
Théo SIGISCAR CEREMA		
Alexandre PELANGEON et Elisabeth SOUVIRON ARS Occitanie		

### Contexte :

- Le Covid et les confinements poussent les CT à réfléchir à un urbanisme de proximité et à rendre les villes plus respirables et habitables
- Aller vers un urbanisme et des aménagements publics favorable à la santé dans ses 3 volets (physique, mentale et sociale)
- Les territoires ont des difficultés à se saisir de ces problématiques de santé dans l'aménagement du territoire.
- Accompagnement du CEREMA dans la mise en place d'outils opérationnels pour agir sur le territoire



## Points principaux à retenir:

Groupe de travail animé par le CEREMA pour développer une boîte à outils à appliquer sur le territoire :

- 10 fiches thématiques (format court – un recto verso) = 15 déterminants santé sur lesquels un aménagement peut avoir un impact
- Balade sensible : outil opérationnel de terrain, outil d'intelligence collective
- Serious game «Jeu santé-cité » ou Comment intégrer la santé en matière d'aménagement et d'urbanisme ? :
  - o Sensibiliser les joueurs, favoriser les échanges entre joueurs, permettre une montée en compétences sur des questions santé/aménagement :
  - o 4 à 8 joueurs / 4 séquences / 2 heures environ par partie
  - o L'objectif est de faire émerger des idées à intégrer au Plan Local d'Urbanisme ou au Plan Local de Santé. Par exemple : lutter contre la sédentarité des enfants dans un projet de construction d'une nouvelle école.

## Bibliographie :

## Documents joints : fiche atelier

## Questions